

# FIGHE TECHNIQUE Les pantins

# INFORMATIONS GÉNÉRALES - NATURE DE LA PROPOSITION ARTISTIQUE

Nos marionnettes géantes font quatre à cinq mètres de haut

Elles sont entièrement articulées, avec notamment les têtes, les yeux, les épaules, les bras et les jambes mobiles

Selon les modèles, elles sont équipées de lumières

Spectacle à but culturel destiné à un public familial dont les propositions ne sont pas de nature à générer des mouvements de foule. Les comédiens et les manipulateurs évoluent dans le public.

## PREPARATION - PARCOURS

Des cartes et/ou des photos de votre site sont les bienvenus.

Ces plans nous seront nécessaires afin de préparer le repérage.

Nos marionnettes géantes peuvent jouer sur une scène ou défiler longtemps et sur de longues distances

Pour les passages les plus complexes, type escaliers, tunnels, passerelle, un repérage est nécessaire

Hauteur minimale du passage : 2,5 mètres Largeur minimale du passage : 1,5 mètres

- Un directeur technique en charge de l'accueil technique et logistique est nécessaire lors du repérage.
- Un accompagnateur de l'organisation est souhaité lors de la representation.

## DURÉE

1 intervention de 90 minutes 2 interventions de 45 minutes

#### LOGES

Loges sécurisées (chauffées si nécessaire) pour les artistes

Lumière, tables, chaises, porte-habits, miroir, poubelle + catering (eau, thé, café, fruits et quelque chose à grignoter)

Toilettes et point d'eau

Courant électrique (miltiprise 16A, pour nos batteries)

Parking sécurisé et gratuit à proximité.

#### ESPACE DE MONTAGE

Espace protégé et sécurisé de 4 m de haut et de 2m2 par marionnette

Si le montage est à l'extérieur, prévoir un espace de stockage couvert pour les marionnettes

Accès fourgons et/ou remorques

Parking sécurisé et gratuit à proximité.

Montage : 2 heures Démontage : 2 heures

## CONDITIONS MÉTÉOROLOGIQUES

la limite théorique de vitesse du vent est de 30km/h

C'est la valeur des rafales maximales, la moyenne devrait être inférieure.

Cela ne peut être apprécié que sur le terrain de jeu, en temps réel.

La limite de vitesse pourrait être supérieure ou inférieure à la limite théorique ci-dessus, selon la configuration du site (qui pourrait protéger du vent principal ou au contraire augmenter localement la vitesse du vent),

En cas de pluie ou de neige les marionnettes ne pourront pas sortir.

Nous devrons attendre une accalmie dans un espace protégé.